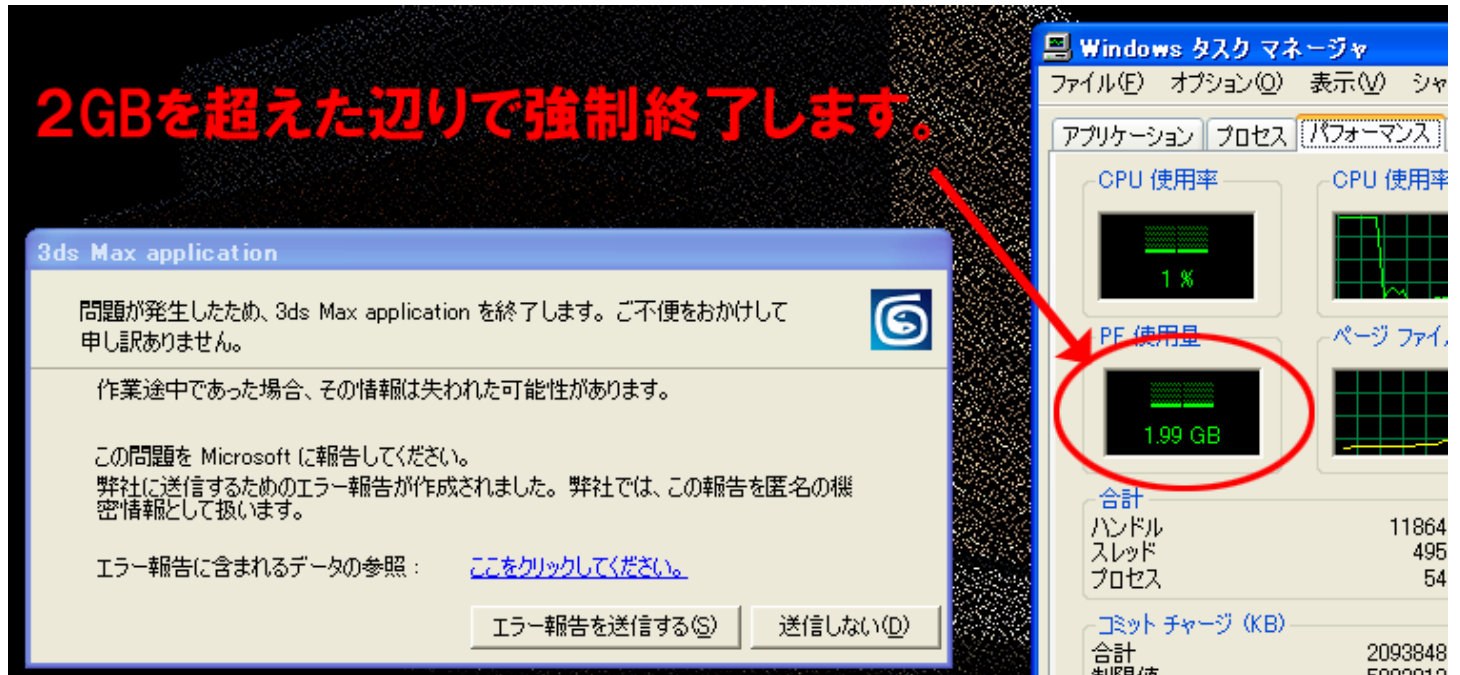


Archexteriors / Archinteriors 利用上のご注意

Archexteriors / Archinteriors に収録されているシーンデータを Windows 32bit 環境でレンダリングすると、レンダリング中にアプリケーションエラーが表示され 3dsMax が終了してしまうシーンがあります。

これは純粋に「32bit Windows のメモリ不足」が原因です。



この問題を回避するには以下の方法があります。

- オブジェクトを削除する。特に植物のモデルをシーンから削除してください。
- ライトキャッシュの Subdivs を 1/2 もしくは 1/3 にセットし、レンダリング解像度も 1/2、1/3 にセットしてお試しください。
- /3GB 起動スイッチを利用する方法 (WindowsXP のみ)
<http://support.microsoft.com/kb/833721/ja>
- 64bit 版 3dsMax を使用する。(メモリ問題がない事を確認済み)

株式会社オーク

住所: 101-0025 東京都千代田区神田佐久間町 1-8-2 第一阿部ビル 8 F

TEL: 03-3254-2094 FAX: 03-3258-3343

E-Mail: sales@oakcorp.net

<http://www.oakcorp.net>